

COMUNE DI BRA

OBIETTIVI DEL PROGETTO

L'obiettivo principale del progetto era quello di stimolare il protagonismo giovanile, tentando di innescare meccanismi virtuosi di gestione del tempo libero, del divertimento e di promozione della salute fra i propri pari. Sono stati proprio i giovani, quindi, i protagonisti del percorso formativo proposto dal progetto "Giovani attivi", realizzato tenendo conto delle tematiche oggetto del bando, con l'obiettivo di farli diventare soggetti attivi del loro percorso di sviluppo e della loro formazione, e non semplici recettori di contenuti forniti da professionisti esterni.

La formazione iniziale è stata realizzata con la finalità di promuovere il senso di cittadinanza nei giovani e la capacità di pensiero critico, oltre a quella di condividere metodologie di gestione degli interventi di gruppo. A questa prima fase ne è seguita una seconda di formazione specifica sui temi promossi dal bando:

1. Alimentazione e disturbi del comportamento alimentare.
2. Uso e abuso di sostanze legali ed illegali.
3. Tecnologie e Social network

Durante questa seconda fase di incontri, sono stati coinvolti anche dei formatori esperti sulle tematiche affrontate.

OBIETTIVI RAGGIUNTI

Il progetto ha visto il coinvolgimento di un gruppo di 20 giovani che hanno avuto la possibilità di partecipare al percorso formativo composto da n°4 laboratori e n.9 incontri di formazione sui temi specifici del bando. Questi momenti hanno fornito ai ragazzi gli strumenti necessari per organizzare e gestire gli eventi di restituzione che si sono svolti all'interno del Centro d'Aggregazione Giovanile comunale, permettendogli di diventare i veri protagonisti di azioni in grado di generare cultura e promuovere buone pratiche di cittadinanza attiva.

I giovani che hanno partecipato al progetto costituiranno per la città di Bra un importante gruppo di riferimento per la politica locale, in particolare per tutto ciò che riguarda l'ambito delle politiche giovanili, oltre a rappresentare un esempio positivo per i ragazzi più giovani del territorio. Infine, tutti i giovani che hanno partecipato alle serate pubbliche hanno potuto accrescere le proprie competenze sia negli ambiti specifici oggetto degli interventi sia in modo trasversale, come nello sviluppare il proprio pensiero critico.

COMUNE DI BUTTIGLIERA ALTA

TITOLO DEL PROGETTO: GIOVANI IN-DIPENDENTI AL CENTRO DEI COMUNI 2.0

OBIETTIVI

1. Promuovere adeguati standard di apprendimento sugli stili di vita sani migliorando la qualità delle relazioni sociali
2. Promuovere adeguati standard di apprendimento sulla gestione delle nuove tecnologie migliorando la qualità delle relazioni sociali
3. Promuovere un adeguato apprendimento sulla gestione della prevenzione del gioco d'azzardo (gambling on-line) migliorando la qualità delle relazioni sociali

OBIETTIVI RAGGIUNTI

Gli interventi formativi già sperimentati anche nel settembre del 2020 hanno fatto da volano all'attività che si è svolta a luglio del 2021 dal 12 al 23 luglio ed hanno permesso di coinvolgere un gruppo di 18 giovani, ancora della una fascia d'età fra i 15 ed i 18 anni. L'azione denominata "CampingJo" si è svolta all'aria aperta ed alle azioni di volontariato ha abbinato ad un'attività formativa di educazione alla cittadinanza attiva.

Le attività progettuali hanno inoltre avuto la funzione di mitigare i danni derivanti dalle misure restrittive imposte per contrastare l'emergenza sanitaria Covid 19 e dalla conseguente forzata "socialità a distanza".

Realizzazione di un percorso interattivo di educazione ai media, attraverso attività laboratoriali sulla realtà virtuale e produzione mediale finalizzato ad approfondire il ruolo svolto dai media digitali all'interno dei contesti di vita per avviare interventi volti a prevenire abusi, usi distorti e danni

Realizzazione di un laboratorio sul gioco d'azzardo in collaborazione con il Presidio Libera Bassa Valsusa; attraverso la metodologia del role playing sono state approfondite le dinamiche spesso ignorate dai più giovani, relative alle connessioni fra gioco d'azzardo e criminalità organizzata. Oltre ai rischi di ludopatia l'intervento è stato mirato sulla consapevolezza delle ricadute che può avere il gioco d'azzardo nell'alimentare le economie mafiose.